

include e require

Include e require sono due costrutti del linguaggio che servono per inserire nel nostro codice dei file esterni. Non ci sarà molto da dire anche se le procedure di inclusione sono utilzzatissime. Il formato è il seguente:

```
include "percorso/del/file/file.php";
```

La differenza tra include e require stà principalmente nel fatto che, se il file invocato non viene trovato, include produrrà un warnig mentre require produrrà un fatal error.

Vediamo ora come si utilizzano ed in particolare in che occasioni.

Chi di voi ha già installato un'applicazione php si sarà certamente imbattuto in un file di configurazione, di solito config.php. Questo è un classico caso di utilizzo delle inclusioni. Abbiamo la necessità di portare in giro per il nostro sito dei valori. Definire questi valori in ogni pagina potrebbe andare bene, ... fino a quando non dovremo modificare i nostri valori. In questo caso sarà meglio avere questi valori in un file separato che andremo ad includere nelle pagine che ci servono.

Salviamo questo file come config.php

```
$nome = "Maurizio";  
$cognome = "Tarchini";
```

Ed ora scriviamo in un altro file

```
include "config.php";  
  
echo $nome . ' ' . $cognome;
```

Come vedete le variabili \$nome e \$cognome sono correttamente valorizzate

Un altro caso frequente di utilizzo delle inclusioni è per tenere separate le definizioni delle funzioni dal loro utilizzo. Prendete ad esempio la funzione Casuale() che abbiamo visto nella lezione precedente e salvatela come casuale.php

Ora creiamo il nostro file

```
require "casuale.php";  
echo Casuale(15);
```

Come potete osservare la funzione viene eseguita correttamente. Includere un file è un po' come fare un copia e incolla del codice che vogliamo includere.

Immaginate che la funzione Casuale() potrebbe essere utilizzata in più pagine. E' ovviamente più elegante includere la funzione piuttosto che definirla in ogni pagina nella quale ci serve.

Un ultima cosa. Per evitare che il codice venga incluso più volte (cosa che potrebbe creare problemi), sarebbe meglio utilizzare `include_once` e `require_once`.